

REGULAMIN KONKURSU W UŁOŻENIU KOSTKI RUBIKA „KOSTKOWE ALGORYTMY”

Postanowienia ogólne:

1. Konkurs organizowany jest przez Szkołę Podstawową nr 3 im. Małego Powstańca w Ząbkach.
2. Konkurs skierowany jest do uczniów klas 4-8 SP Nr 3 w Ząbkach. Nie ma podziału na kategorie wiekowe.
3. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie klas 4-8 interesujący się układaniem kostki Rubika 3x3x3

Cele:

1. Rozwijanie zainteresowań informatycznych uczniów.
2. Rozwijanie logicznego myślenia.
3. Zdolności zapamiętywania.
4. Sprawność intelektualna i manualna.
5. Poznawanie algorytmów.
6. Zasady rywalizacji.

Organizacja:

1. Konkurs odbędzie się w Szkole Podstawowej nr 3 im. Małego Powstańca w Ząbkach w dniu **24 marca 2020** r. od godziny 13.20 do 14.05 (7 lekcja) w małej sali gimnastycznej.
2. Zgłoszenia należy nadsyłać na adres e-mail:
konkurs.sp3zabki@gmail.com
w tytule wpisując „Konkurs Rubika”
3. Zawodnik dostarcza do organizatora: zgłoszenie oraz zgodę na przetwarzanie danych osobowych - Załącznik nr 1 do Regulaminu drogą e-mailową.
4. Nad przebiegiem konkursu czuwać będzie Zespół Sędziów.
5. Zgłoszenia przyjmowane będą do **13.03. 2020 r.**

Zadanie konkursowe:

1. Ułożenie kostki Rubika 3x3x3 w jak najkrótszym czasie.
2. Maksymalny czas ułożenia kostki to 5 minut.
3. Zabronione jest rozkładanie kostki na fragmenty.
4. Zabronione jest przekręcanie rogów.
5. Zawodnik czeka, aż zostanie wezwany do startu. Po skończonym ułożeniu, zawodnik dostarcza sędziemu kostkę do ponownego pomieszczenia.

6. Zawodnik może obejrzeć kostkę przez 10 sekund przed rozpoczęciem ułożenia. Szczegóły dotyczące pomiaru czasu zostaną podane na 48 godzin przed zawodami - przez wywieszenie informacji na tablicy ogłoszeń.
7. Jeżeli zdarzy się uszkodzenie kostki podczas ułożenia, zawodnik może naprawić uszkodzenie i kontynuować ułożenie. Czas naprawy wliczany jest do czasu ułożenia kostki.
8. Sędzia informuje zawodnika o osiągniętym wyniku i zapisuje wynik na karcie wyników - Załącznik nr 2. Kartę podpisuje sędzia i zawodnik.

Przebieg konkursu:

Etap 1 – eliminacje wstępne

1. Każdy z zawodników wybiera losowo kostkę i na odpowiednią komendę sędziego układa ją.
2. Każdy z zawodników ma prawo do dwóch rund.
3. Maksymalny czas przeznaczony na rundę to 5 minut.
4. Do następnego etapu przechodzi 6 najlepszych zawodników (którzy uzyskali najkrótszy czas).
5. Czas liczony jest od momentu wydania komendy Start przez sędziego do momentu odłożenia kostki przez zawodnika na stolik.
6. Zawodnik ma prawo do trzymania kostki w rękach przed rozpoczęciem konkurencji jednak nie dłużej niż 10 sekund.

Etap 2 – półfinał

1. Zawodnicy robią dwie rundy.
2. Maksymalny czas na rundę to 5 minut.
3. Jeżeli zawodnik nie ułoży kostki w wyznaczonym na rundę czasie, do jego wyniku dolicza się karne 5 minut.
4. Na wynik końcowy składa się suma czasów każdej z rund.
5. Do kolejnego etapu przechodzi 4 zawodników z najkrótszymi czasami.

Etap 3 – finał

1. Zawodnicy robią dwie rundy.
2. Maksymalny czas na rundę to 5 minut.
3. Jeżeli zawodnik nie ułoży kostki w wyznaczonym na rundę czasie, do jego wyniku dolicza się karne 5 minut.
4. Ostateczny wynik jest sumą wszystkich dwóch czasów zawodnika.

Nagrody

Nagrody rzeczowe i dyplom dla zawodników, którzy zajmą trzy czołowe miejsca:

1. Tytuł Mistrz kostki Rubika zdobywa zawodnik, który ułoży kostkę w najkrótszym czasie.
2. Tytuł I Wicemistrza kostki Rubika zdobywa zawodnik z drugim czasem.
3. Tytuł II Wicemistrza kostki Rubika zdobywa zawodnik z trzecim czasem.

Postanowienia końcowe

1. Regulamin może ulec zmianie w zależności od ilości zgłoszeń.
2. Zmiany publikowane będą na tablicy ogłoszeń w holu szkoły przy wejściu głównym.
3. Wszelkie sytuacje sporne rozstrzyga Organizator.

ZGŁOSZENIE

KONKURS UKŁADANIA KOSTKI RUBIKA „KOSTKOWE ALGORYTMY”

Szkoła Podstawowa nr 3 im. Małego Powstańca w Ząbkach

Imię i nazwisko Uczestnika

Klasa

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka ucznia/uczennicy w konkursie układania kostki Rubika w SP nr3 w Ząbkach.

Zapoznałem/am się z Regulamin konkursu i akceptuję jego warunki.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych dziecka na potrzeby w/w konkursu, publikację wyników konkursu i wizerunku.

Podpis ucznia/uczennicy

Podpis rodzica/opiekuna

Załącznik nr 2

KARTA WYNIKÓW

KONKURS UKŁADANIA KOSTKI RUBIKA „KOSTKOWE ALGORYTMY”

Szkoła Podstawowa nr 3 im. Małego Powstańca w Ząbkach

Imię, nazwisko

Klasa

Eliminacje

Runda	Czas ułożenia	Doliczona kara	Dyskwalifikacja	Wynik
1				
2				
Suma				

Podpis uczestnika

Podpis sędziego

Półfinał

Runda	Czas ułożenia	Doliczona kara	Dyskwalifikacja	Wynik
1				
2				
Suma				

Podpis uczestnika.....

Podpis sędziego.....

Finał

Runda	Czas ułożenia	Doliczona kara	Dyskwalifikacja	Wynik
1				
2				
Suma				

Podpis uczestnika

Podpis sędziego